

TD2 : Plus d'applications linéaires : noyaux et images

Exercice 1:

Soit

$$\begin{aligned}\varphi : \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x_1, x_2, x_3) &\mapsto (x_1 + x_2 + x_3, -x_1 + 2x_2 + 2x_3)\end{aligned}$$

On appelle (e_1, e_2, e_3) la base canonique de \mathbb{R}^3 et (f_1, f_2) celle de \mathbb{R}^2 .

1. Montrer que φ est linéaire.
2. Donner la dimension et une base de $\ker \varphi$, et la dimension et une base de $\text{Im}(\varphi)$.

Solution:

1. Soit (x_1, x_2, x_3) et $(y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3$. Soit $\lambda \in \mathbb{R}$.

$$\begin{aligned}\varphi((x_1, x_2, x_3)) + \lambda\varphi((y_1, y_2, y_3)) &= \dots \\ &= \varphi((x_1, x_2, x_3) + \lambda(y_1, y_2, y_3))\end{aligned}$$

Donc φ est linéaire.

2. Soit $(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$. On suppose $u \in \ker \varphi$.

$$\begin{aligned}\varphi((x_1, x_2, x_3)) = 0 &\Leftrightarrow (x_1 + x_2 + x_3, -x_1 + 2x_2 + 2x_3) = (0, 0) \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ -x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_2 + 2x_3 = x_1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_2 + 2x_3 + x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_2 + 2x_3 = x_1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 3x_2 = -3x_3 \\ 0 = x_1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = -x_3 \end{cases}\end{aligned}$$

Le noyau est donc composé de vecteurs de la forme $(0, t, -t)$. Le noyau de φ est donc la droite vectorielle engendrée par $(0, 1, -1)$ (ou n'importe quel vecteur proportionnel). Par conséquent, $\ker \varphi$ est de dimension 1 et $((0, 1, -1))$ en est une base. D'après le théorème du rang, l'image est de dimension $\dim \mathbb{R}^3 - \dim \ker \varphi = 3 - 1 = 2$.

On calcule les images de e_1, e_2 et e_3 : elles forment une famille génératrice de $\text{Im}(\varphi)$.

$$\begin{aligned}\varphi(e_1) &= (1, -1) \\ \varphi(e_2) &= (1, 2) \\ \varphi(e_3) &= (1, 2)\end{aligned}$$

Cette famille contient 3 vecteurs d'un espace de dimension 2. Elle est donc nécessairement liée. Il faut trouver la plus grande sous-famille libre possible. Il y a un vecteur qui apparaît deux fois : on peut l'enlever sans réduire l'espace engendré. En effet $a(1, -1) + b(1, 2) + c(1, 2) = a(1, -1) + (b+c)(1, 2)$.

Un seul exemplaire de $(1, 2)$ suffit. La famille $((1, -1), (1, 2))$. Montrons que cette famille est libre :

$$\begin{aligned} a(1, -1) + b(1, 2) = 0 &\Leftrightarrow (a + b, 2b - a) = 0 \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} a + b = 0 \\ 2b = a \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 3b = 0 \\ 2b = a \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc $((1, -1), (1, 2))$ est une base de $\text{Im}(\varphi)$.

Exercice 2:

Même exercice avec

$$\begin{aligned} \varphi : \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x_1, x_2, x_3) &\mapsto (-2x_1 + x_2 + x_3, x_1 - 2x_2 + x_3) \end{aligned}$$

Solution:

1. idem
2. Soit $(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$. On suppose $u \in \ker \varphi$.

$$\begin{aligned} \varphi((x_1, x_2, x_3)) = 0 &\Leftrightarrow (-2x_1 + x_2 + x_3, x_1 - 2x_2 + x_3) = (0, 0) \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -2x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 = x_3 \\ x_1 - 2x_2 + 2x_1 - x_2 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 = x_3 \\ 3x_1 - 3x_2 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_1 = x_2 \end{cases} \end{aligned}$$

Le noyau des φ est donc de dimension 1 et a pour base $((1, 1, 1))$. L'image est donc de dimension 2. On calcule les images de e_1, e_2 et e_3 : elles forment une famille génératrice de $\text{Im}(\varphi)$.

$$\begin{aligned} \varphi(e_1) &= (-2, 1) \\ \varphi(e_2) &= (1, -2) \\ \varphi(e_3) &= (1, 1) \end{aligned}$$

Cette famille contient 3 vecteurs d'un espace de dimension 2. Elle est donc nécessairement liée. Il faut trouver la plus grande sous-famille libre possible.

On remarque que $(-2, 1) + (1, -2) = -(1, 1)$. On peut donc engendrer $(1, 1)$ avec les deux autres vecteurs, et par conséquent, s'en passer sans réduire l'espace engendré.

Les deux autres vecteurs forment une famille génératrice de l'image. De plus, on a montré que l'image est de dimension 2. Donc la famille $((-2, 1), (1, -2))$ est libre et est une base de l'image.

NB : puisque l'image est \mathbb{R}^2 , (f_1, f_2) fait aussi l'affaire.

Exercice 3:

Soit

$$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x, y) \mapsto (x - y, -3x + 3y)$$

On admet que f est linéaire.

1. Montrer que f n'est ni surjective, ni injective.
2. Trouver une base de l'image et du noyau.

Solution: On calcule le noyau pour déterminer l'injectivité. Soit $(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2$. On suppose que $(x_1, x_2) \in \ker f$.

$$f((x_1, x_2)) = 0 \Leftrightarrow (x - y, -3x + 3y) = (0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = y \\ 3x = 3y \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = y \end{cases}$$

$\ker f = \{(t, t) \mid t \in \mathbb{R}\}$. Donc le noyau est de dimension 1 et a pour base $(1, 1)$. Donc f n'est pas injective. De plus, comme le théorème du rang nous dit que l'image de f est de dimension 1, f ne peut pas être surjective.

$$f((1, 0)) = (1, -3)$$

$$f((0, 1)) = (-1, 3)$$

Cette famille est clairement liée ($(1, -3) = -(-1, 3)$). On peut donc éliminer $(-1, 3)$. D'après le théorème du rang, f est de rang 1, et $((1, -3))$ est une base de l'image de f .

Exercice 4:

Encore pareil avec

$$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x_1, x_2, x_3) \mapsto (x_1 - x_3, 2x_1 + x_2 - 3x_3, -x_2 + 2x_3)$$

Solution: Soit $(x_1, x_2, x_3) \in \ker f$.

$$f((x_1, x_2, x_3)) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_3 = 0 \\ 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 0 \\ -x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 \\ 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 0 \\ x_2 = 2x_3 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 \\ 2x_1 + 2x_1 - 3x_1 = 0 \\ x_2 = 2x_1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_1 = 0 \\ x_2 = 2x_1 \end{cases}$$

Donc $\ker f = \{0\}$. Donc $\dim \ker f = 0$. (f est injective) Donc l'image de f est de dimension 3, d'où

$\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$. Par exemple $((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ est une base de $\text{Im}(f)$.

Exercice 5:

Encore pareil avec

$$f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$$
$$(x_1, x_2, x_3, x_4) \mapsto (x_1 + x_2, x_3 + x_4, x_1 + x_2 + x_3 + x_4)$$

Solution: Soit $(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \ker f$.

$$f((x_1, x_2, x_3, x_4)) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_2 \\ x_3 = -x_4 \\ 0 = 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_2 \\ x_3 = -x_4 \end{cases}$$

Donc $\ker f$ est l'ensemble des vecteurs de la forme $(a, -a, b, -b)$. On voit immédiatement que

$$((1, -1, 0, 0), (0, 0, 1, -1))$$

est une base de $\ker f$. Comme le noyau est de dimension 2, on en déduit que $\text{Im}(f)$ est de dimension $4 - 2 = 2$.

On calcule

$$f((1, 0, 0, 0)) = (1, 0, 1)$$
$$f((0, 1, 0, 0)) = (1, 0, 1)$$
$$f((0, 0, 1, 0)) = (0, 1, 1)$$
$$f((0, 0, 0, 1)) = (0, 1, 1)$$

On peut enlever les vecteurs redondants. Il reste $((1, 0, 1), (0, 1, 1))$ Cette famille est génératrice de l'image. Comme l'image est de dimension 2, cette famille est également une base.

Exercice 6:

Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Encore pareil avec

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$
$$(x_1, \dots, x_n) \mapsto \sum_{i=1}^n x_i$$

Solution: On voit que l'espace d'arrivée est de dimension 1. On va cette fois commencer par l'image. On remarque que $(x, 0, \dots, 0)$ est un antécédent de x . Donc f est surjective : l'image est de dimension 1. Par le théorème du rang, on sait que le noyau est de dimension $n - 1$.

Cherchons une base ! Elle doit contenir $n - 1$ vecteur. La somme des composante est 0.

$$\begin{pmatrix}
 1 & -1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\
 1 & 0 & -1 & 0 & \dots & 0 \\
 1 & 0 & 0 & -1 & \dots & 0 \\
 \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
 1 & 0 & 0 & 0 & \dots & -1
 \end{pmatrix}$$

Forme une base du noyau de f . Il y a en effet $n - 1$ vecteurs, formant une famille libre et tous dans le noyau.